Patron Composite

1) a) Généralement l’intention du patron composite est de « traiter les objets individuels et les objets multiples, composés récursivement, de façon uniforme ». Alors, dans ce cas l’intention de ce patron est de traiter les fichiers initiaux sans les transformations et les fichiers transformés à l’aide des différentes manipulations (RepeatTransform, InvertTransform et CompositeTransform) de façon uniforme. En bref, on veut traiter tous les Chunk de façon uniforme.

b)

2)

3)

Patron Proxy

1) a)

b)

Conteneurs et Patron Iterator

2) a)

b)

3)

4)

5)